**1. Gestionar dinámicamente leyes**  
1.1 Añadir leyes  
1.2 Editar leyes   
1.3 Mostrar leyes

1.4 Eliminar leyes

**2. Implementar sistema de gamificación y ranking**  
2.1 Calcular puntuaciones basadas en actividades completadas  
2.2 Generar tablas de clasificación (leaderboards) por materias jurídicas

**3. Realizar seguimiento y análisis del aprendizaje**  
3.1 Registrar el progreso individual  
3.2 Generar reportes estadísticos

**4. Administrar usuarios y permisos**  
4.1 Registrar usuario

4.2 Asignar rol al usuario (administrador, estudiante, profesor)

4.3 Editar usuario

4.4 Mostrar usuario

4.5 Eliminar usuario

**5. Gestionar comunicación y notificaciones**

5.1 Crear notificaciones

5.2 Eliminar notificaciones  
5.3 Enviar notificaciones push sobre actualizaciones legales relevantes

**7. Personalizar la experiencia de usuario**  
7.1 Adaptar contenidos según nivel de conocimiento del usuario  
7.2 Recomendar rutas de estudio personalizadas

**8. Gestionar dinamicidad de los tests**

8.1 Añadir test

8.2 Editar test

8.3 Mostrar test

8.4 Eliminar test